



Book directly with the landlord

BookMe - Informations

Le logiciel "BookMe" est un système de réservation sans base de données MySQL ou MariaDB et fonctionne avec des fichiers JSON. Le système peut être configuré dans les langues suivantes : allemand, anglais, bulgare, français, italien, néerlandais, espagnol et polonais. J'ai publié le logiciel sous la licence MIT. Destiné principalement à ceux qui souhaitent louer un appartement de vacances, mais vous pouvez également utiliser le système de réservation pour une maison d'hôtes, un petit hôtel, un bed & breakfast, un club-house, un camping, des cabanes de barbecue, des auberges de jeunesse... Vous pouvez composer vous-même toutes les requêtes de formulaire nécessaires pour votre/vos objet(s). Vous pouvez même créer plusieurs types d'objets et les utiliser en parallèle. Pour chaque objet, vous pouvez soit générer et copier l'URL du formulaire, soit, si vous souhaitez intégrer les formulaires directement dans votre site Web, générer un iframe et le copier-coller dans votre site Web à l'emplacement souhaité. Pour chaque objet, vous pouvez télécharger cinq images qui peuvent être visualisées dans une galerie (showbox), et dans les paramètres, insérer des liens vers vos conditions générales, votre formulaire de contact et votre politique de confidentialité, qui s'affichent dans une nouvelle fenêtre de navigateur. Le meilleur - vous n'avez rien à installer. Décompressez simplement le fichier "BookMe.zip" et téléchargez le dossier "BookMe" sur votre serveur dans le répertoire racine (où toutes vos pages sont enregistrées). Vous vous connectez au backend avec le premier mot de passe "password" (<https://www.votre-domaine.com/BookMe/admin/login.php>) et pouvez commencer tout de suite à adapter le mot de passe à votre propre mot de passe et à composer le premier type d'objet et à créer votre/vos objet(s).

Le système de réservation offre également la possibilité d'annuler une réservation. Vous trouverez tout ce qui est important à ce sujet dans le programme. Le système envoie automatiquement un e-mail avec une copie de la réservation au client ainsi qu'au propriétaire et contient un bouton permettant au client d'annuler sa réservation.

Le système ne vous offre pas de gestion complexe de vos réservations ni de traitement des paiements. Vous devez vous en occuper vous-même.

Exigences du serveur :

Le système est très peu exigeant car il ne nécessite pas de base de données. Les éléments suivants doivent être actifs sur l'espace Web/serveur :

Autorisations d'écriture : Le serveur Web (ou l'utilisateur PHP) a besoin d'autorisations d'écriture sur le serveur pour créer des dossiers et enregistrer les fichiers .json et les images.

Bibliothèque PHP GD : Cette extension doit être activée dans PHP. Elle est absolument

nécessaire pour mettre automatiquement à l'échelle le logo téléchargé dans les paramètres à un maximum de 800px. (Est actif par défaut chez 99% des hébergeurs).
Extension PHP Zip (ZipArchive) : Requisite pour le module de sauvegarde afin d'emballer les fichiers dans une archive .zip et de les déballer à nouveau. (Également standard chez presque tous les hébergeurs).

Envoi d'e-mails : Étant donné que le système utilise PHPMailer, le serveur doit pouvoir envoyer des e-mails.

Quelle est la version minimale de PHP requise ?

Exigence minimale absolue : PHP 7.0 Raison : Le code utilise des notations PHP modernes telles que l'opérateur de fusion nul (??) et la syntaxe de tableau courte ([]), qui ne sont disponibles qu'à partir de PHP 7.0 ou 5.4.

Version recommandée : PHP 8.0 ou supérieure (par ex. PHP 8.1 ou 8.2). Raison : PHP 7 n'est officiellement plus fourni avec des mises à jour de sécurité. Pour la meilleure vitesse et la plus haute sécurité, le projet doit s'exécuter sur un serveur avec PHP 8.x. Le code de "BookMe" est écrit de manière moderne et est entièrement compatible avec PHP 8.

En résumé : Vous pouvez exécuter le système sur presque n'importe quel espace Web standard (par ex. IONOS, Strato, All-Inkl, Host Europe) sans aucun problème, tant que PHP 8.x est sélectionné !

Détails sur le système de réservation Paramètres :

Le propriétaire/administrateur peut :

- Définir le nom de l'entreprise, l'e-mail de l'expéditeur et les liens (conditions générales, contact, politique de confidentialité).
- Changer la langue
(bulgare/allemand/anglais/français/italien/néerlandais/espagnol/polonais).
- Télécharger un logo, qui est automatiquement mis à l'échelle à une largeur maximale de 800px et enregistré dans le dossier imgs.
- Les paramètres sont enregistrés comme souhaité à la fois dans admin/settings.json et dans json/settings.json (pour le frontend).

Créer des catégories d'objets :

Le propriétaire/administrateur peut créer des catégories principales (par ex. "Appartement de vacances", "Salle de conférence" ...). Un dossier correspondant est créé dans objects/ pour cela.

Créer des objets individuels :

Des objets spécifiques (par ex. "Chambre 1", "Emplacement 12") peuvent être créés dans la catégorie. Ceux-ci reçoivent leur propre sous-dossier avec un ID.

Définir les propriétés :

Pour chaque objet, le propriétaire/administrador peut utiliser des cases à cocher pour déterminer quels champs la personne qui réserve doit remplir dans le frontend (nombre de personnes, animaux, enfants, taille du bateau, projecteur requis, etc.). Cette configuration est enregistrée en tant que JSON dans le dossier de l'objet respectif.

Téléchargement d'images : Jusqu'à 5 images par objet peuvent être téléchargées (sont également enregistrées dans le dossier de l'objet).

Gestion des objets :

Catégories :

Le propriétaire/administrateur peut créer des catégories principales (par ex. "Appartement de vacances", "Salle de conférence, ... "). Celles-ci sont créées en tant que dossiers dans le répertoire objects/.

Objets :

Des objets individuels (par ex. "Chambre 101") peuvent être créés dans une catégorie. Ceux-ci reçoivent leur propre sous-dossier avec un ID unique (par ex. objects/Appartement de vacances/12345_Chambre 101/).

Propriétés :

Pour chaque objet, le propriétaire/administrateur peut utiliser des cases à cocher pour déterminer quels champs doivent être interrogés dans le formulaire frontend (personnes, animaux, enfants, bateau, caravane, tente, projecteur, type d'événement). Ces paramètres ainsi que la description sont enregistrés dans un config.json dans le dossier de l'objet respectif.

Images : Jusqu'à 5 images par objet peuvent être téléchargées et également supprimées à nouveau.

Gestion du calendrier (admin/calendar.php)

Calendrier central :

Le propriétaire/administrateur peut sélectionner les jours qui doivent généralement être bloqués pour tous les objets.

Calendrier spécifique à l'objet :

Le propriétaire/administrateur peut sélectionner un objet spécifique dans une liste déroulante et bloquer des jours uniquement pour cet objet.

Stockage :

Les jours bloqués sont enregistrés sous forme de fichier JSON (par ex. admin/blocked_days.json) afin que le frontend puisse y accéder ultérieurement.

Épilogue :

"BookMe" utilise-t-il des cookies ?

Oui, mais uniquement des cookies de session techniquement nécessaires. Le système ne définit aucun cookie de suivi (comme Google Analytics) et aucun cookie publicitaire. Seul le cookie PHP standard (PHPSESSID) est utilisé.

Dans le backend : Le cookie de session est absolument nécessaire pour garder l'administrateur connecté après la connexion (\$_SESSION['admin_logged_in']). Sans ce cookie, vous seriez déconnecté immédiatement à chaque clic.

Dans le frontend : Le cookie de session est également utilisé ici. Il remplit deux tâches importantes :

Sécurité (Captcha) : Le code Captcha généré est enregistré dans la session pour le comparer avec la saisie de l'utilisateur lors de la soumission.

Convivialité : Si un utilisateur soumet le formulaire et fait une erreur (par ex. Captcha erroné), le système enregistre temporairement les données déjà saisies dans la session. Cela signifie que l'utilisateur n'a pas à tout retaper lorsque la page se recharge avec le message d'erreur.

Remarque RGPD : Étant donné qu'il s'agit de cookies purement techniquement nécessaires qui sont automatiquement supprimés après la fermeture du navigateur, vous n'avez pas besoin d'une bannière de consentement aux cookies ennuyeuse pour "BookMe". Il suffit amplement de mentionner l'utilisation de cookies de session dans votre politique de confidentialité.